



Centro de Arte y Diseño Digital

DIPLOMADO DURACIÓN 60 HORAS
MAYA 3D
Básico

Inicios en Maya

- Introducción a Maya
- Interface y configuración menús, paneles y barras
- Manipulación y visualización de coordenadas en el espacio 3D
- Generación y manipulación de objetos básicos
- Conjuntos, particiones y organización en los objetos

Modelado

- Generación y edición de curvas
- Nurbs
- Generación de superficies nurbs y jerarquías
- Modelado con polígonos y jerarquías

Texturas, Materiales

- Planteamiento de un texturizado
- Mapas de superficies (nurbs y poligonales)
- Coordenadas de superficies
- UV Texture Editor
- Edición con Hypershade
- Uso Paint Texture
- Uso y compatibilidad de texturas en Photoshop

Render, Iluminación

- Requerimientos de iluminación
- Teoría de iluminación
- Tipos de luces
- Configuración de luces y sombras
- Configuración del motor de Render
- Configuración de Mental Ray
- Configuración de Parametros

Animación

- Introducción a la Animación
- Herramientas de Animación
- Deformadores
- Editores Gráficos
- Previzualización